

Développeur R&D



Swann MARTINEZ

Résidence des grandes Coudraies
BAT A13
91190, GIF sur Yvette
06 95 72 18 80
swann.martinez@outlook.com

swannmartinez.com



Permis de conduire
22 ans

LANGUAGES INFORMATIQUES

- > C/C++
- > GLSL / HLSL
- > Python (Blender et Maya)
- > JAVA, Visual Basic
- > PHP
- > SQL
- > C# (Scripting pour Unity 3D)
- > OSL

LOGICIELS

- > Blender
- > Unity 3D
- > Unreal Engine 4
- > Visual Studio
- > Maya
- > Nuke, Natron

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Solidanim – Ivry - 1 ans (2^{ième} année de master ATI en alternance)

- 2016** - **2017** *R&D rendu temps réel et préviz*
- Conception d'outils permettant d'exporter des rendus temps réels pour la post production.
 - Programmation graphique pour une application de virtual production

2015 **Les Fées Spéciales** – Lunel - 2 mois (Stage de L3)

Programmation python

- Réalisation d'un addon de pipeline pour Blender

2013 - **2014** **Orange** - Guyancourt -1 ans (2^{ième} année de DUT en alternance)

Administration informatique

- Réalisation d'une application JAVA :
- Objectif : Optimisation de la gestion des salles de formation
- Virtualisation des postes des salles
- Mise en production

REALISATIONS

- > Réalisation d'un outil de destruction temps réel pour l'Unreal Engine (2016 - 2017)
- > Réalisation d'un projet en VR de simulation de déminage (2016)
- > Réalisation d'Immersio, un projet de L3 en réalité virtuelle, exposé au festival Ars Electronica (2015).
- > Création de jeux vidéo aux Global Game Jam (2015, 2016, 2017).
- > Réalisation d'un Ray tracer en C++ (2015).

FORMATION

2015 - **2017** **Master ATI (Art et Technologie de l'Image)** – Université Paris 8
2^{ème} année en alternance

2014 - **2015** **Licence ATI (Art et Technologie de l'Image)** – Université Paris 8

2014 - **2012** **DUT Informatique** – IUT Orsay
2^{ème} année en alternance

2012 **BAC Scientifique (spé math)** – Lycée de Chevreuse – GIF

CENTRES D'INTÉRÊT

- > Sports : Escalade (9 ans, Niveau 7a, Inter-régional), Roller
- > Informatique : - Hardware
- Système\Réseau (Virtualisation)

LANGUES

- > Anglais : Opérationnel et technique